

משחק מאת נטע סילוני

בלי מלח!

כמה חילים תצליחו להרכיב?



מטרת המשחק:

להרכיב כמה שיותר מילים.



פלפל



מלח



פלפל ומלח



* העיגול מסמן את חלקו העליון של הקלף

הכנה:

ערבבו את הקלפים וסדרו אותם הפוכים ומפוזרים (האותיות כלפי מטה).



החליטו על סדר התורות.

מהלך המשחק:

בתורכם, הכריזו כמה קלפים בכוונתכם להפוך.
באפשרותכם להפוך בין שני קלפים לחמישה קלפים.

לאחר שהכרזתם, הפכו וגלו את הקלפים בהתאם.

עליכם ליצור מילה (או מילים) מכל האותיות שהפכתם.

אם התחלתם להפוך קלפים לפני שהכרזתם כמה בכוונתכם להפוך -
הפסדתם את התור והוא יעבור הלאה.

הצלחתם ליצור מילה מהקלפים שהפכתם?
השאירו את הקלפים מסודרים לצידכם כך שהמילה תישאר שלמה,
לפי סדר האותיות.

נ ס ד ג ל י ל ד ר ר צ

האותיות מייצגות גם
את צורתן הסופית

לא הצלחתם להרכיב מילה מהקלפים שהפכתם?

הפכו בחזרה את הקלפים והחזירו אותם למקומם. התור יעבור הלאה.
השתדלו לזכור היכן הקלפים שאתם והשחקנים האחרים חשפתם
והפכתם בחזרה - כך תוכלו לעשות בהם שימוש בהמשך.



אם אחד הקלפים שהפכתם הוא **קלף מלח** - תורכם פסול.
עליכם להפוך מייד את שאר הקלפים בחזרה. רק קלף המלח
יישאר גלוי. התור יעבור הלאה.



אם אחד הקלפים שהפכתם הוא **קלף פלפל** - הרווחתם תור נוסף.
המשיכו להפוך קלפים (קלף הפלפל אינו נספר) וכשתסיימו
את התור, התחילו מייד תור נוסף. השאירו את קלף הפלפל גלוי.
כל זה רק לאחר שהרכבתם מילה או מילים. אם לא הצלחתם, הפכו את הקלפים
בחזרה לפני שתתחילו בתור הנוסף.

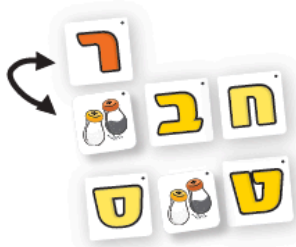


אם אחד הקלפים שהפכתם הוא **קלף פלפל ומלח** - הוא יכול
לייצג כל אות שתבחרו. הרכיבו בעזרתו מילה ואמרו
בקול איזו אות קלף פלפל ומלח מייצג.



אם הרמתם קלף מלח אחרי קלף פלפל ומלח או אחרי קלף פלפל - מלח מבטל את שניהם. הפכו אותם בחזרה, והתור שלכם יעבור הלאה.

אם המילה כוללת קלף פלפל ומלח - תוכלו להשתמש בו שוב בהמשך בתנאי שבאחד התורות הבאים תהפכו קלף עם האות שהוא ייצג ותחליפו ביניהם. קלף הפלפל והמלח יוכל כעת לייצג כל אות שתבחרו במילה חדשה.



אם הפכתם 4 או 5 קלפים, תוכלו ליצור מהם מילה אחת או שתיים (אין צורך שיהיה קשר בין המילים).



כל מילה נחשבת, אך אסור שהיא תהיה:



ראשי תיבות

שמות

או בתוספת אותיות השימוש

המשחק מסתיים כשהקלפים ההפוכים נגמרים, או כשהקלפים שנתרו אינם יוצרים אף מילה.

מי שהצליח להרכיב את מספר המילים הרב ביותר - הוא המנצח!



✓ שיפור מיומנויות השפה, הרחבת אוצר המילים ותרגול איות נכון
✓ יצירתיות ✓ ריכוז וזיכרון



למידע מסף



© כל הזכויות שמורות לנטע סילוני - פיתוח משחקים ותכנים חינוכיים
www.netasiloni.co.il netasiloni@gmail.com

איור ועיצוב: גליה גביר